



## REGLAMENTO Y NORMAS DE COMPETICIÓN LIGA VIZCAINA DE FUTBOL 7

### ARTÍCULO 1º.-

- a) La competición se disputara con la reglamentación de juego de la Asociación Española de MiniFutbol y estará dividido en 3 fases diferentes: Torneo Apertura, Torneo Clausur y Copa.

### TEMPORADA 2017/18

#### TORNEO APERTURA

**Primera División:** 2 grupos de 11 equipos cada una, a una vuelta.

Los equipos de cada uno de los grupos que ocupen los 4 primeros puestos participaran del play/off Oro cuyos ganadores participaran en la NOJA IBERICA CUP 2018 . representando a Bizkaia.

Los equipos de cada uno de los grupos que ocupen los 3 últimos puestos jugaran en segunda división en el torneo clausura

**Segunda Division:** 3 grupos de 11 equipos cada una, a una vuelta

Los 2 mejores equipos de cada uno de los grupos ascenderán a primera división.

#### TORNEO CLAUSURA

**Primera División:** 2 grupos de 11 equipos cada una, a una vuelta.

Los equipos de cada uno de los grupos que ocupen los 4 primeros puestos participaran del play/off Oro cuyos ganadores participaran en la CTO ESPAÑA AEMF . representando a Bizkaia.

Los equipos de cada uno de los grupos que ocupen los 3 últimos puestos jugaran en segunda división en el torno siguiente

**Segunda Division:** 3 grupos de 11 equipos cada una, a una vuelta

Los 2 mejores equipos de cada uno de los grupos ascenderán a primera división.

- a) Jugándose por el sistema de todos contra todos a una vuelta en fase de liga, y de eliminatorias directas a un partido en fase play off.
- b) El balón utilizado será el modelo JOMA F-7 (talla 4, modelos FORTE 4 y EGEO 4) del cual cada equipo recibirá 3 a modo de obsequio, cada equipo tendrá la obligación de presentar 2 a cada encuentro. En caso de extravío, el equipo que no presente balón tendrá una multa de 5 € por balón no presentado. El balón podrá ser adquirido en nuestra sedes de juego con solicitud previa por un valor de 20 € el modelo Egeo.

## **COPA**

**Todos los equipos se enfrentaran entre si en formato de eliminatoria directa. El campeón tendrá la reserva de plaza ganada para la siguiente temporada.**

### **ARTÍCULO 2º.-**

Los partidos comprenderán dos tiempos de 25 minutos cada uno (tanto en fase previa como en fase final), quedando entendido:

- a) El árbitro deberá añadir a cada periodo de tiempo el que estime, que haya sido perdido, al sacar de campo a jugadores lesionados, consecuencia de sustituciones, perdida de tiempo u otras causas.
- b) El descanso entre los dos tiempos no podrá exceder de los 5 minutos.

### **ARTÍCULO 3º.-**

En la liguilla previa, se concederán 3 puntos al equipo vencedor, 0 puntos al perdedor y 1 punto a ambos equipos en caso de empate a goles.

### **ARTÍCULO 4º.- Desempates liguilla previa**

Si la competición se celebre a una vuelta y el empate a puntos, en la clasificación final, se produjese entre dos o más clubs, se resolverá:

- a) Por la mayor, diferencia de goles obtenidos y recibidos, teniendo en cuenta todos los encuentros del campeonato
- b) Entre más de Dos equipos se desempatará teniendo en cuenta la cantidad de puntos sumados entre los partidos jugados únicamente entre los equipos clasificados en la misma posición y siguiendo el mismo procedimiento de desempate de la clasificación general.
- c) Por el mayor número de goles marcados, teniendo en cuenta todos los conseguidos en la competición.
- d) Por el menor número de goles encajados.
- e) Por la deportividad: Se resolverá, el o los desempates, a favor del equipo que dentro de la liguilla haya obtenido el menor número de tarjetas azules. Si persistiese el empate, se resolverá a favor del equipo que contabilizare el menor número de tarjetas amarillas.

f) Por sorteo.

#### **ARTÍCULO 5º.-**

Un partido de eliminatoria directa comprenderá dos tiempos de 25 minutos cada uno. Si al término indicado concluye en empate, se procederá a una serie de lanzamientos Penaltis de tres por cada equipo, alternándose uno y otro en la ejecución de aquellos, previo sorteo para designar quién comienza y debiendo intervenir un máximo de 7 futbolistas distintos, incluido el portero designado para la serie, de cada equipo ante una portería común. El equipo que consiga más tantos será declarado vencedor.

Si ambos contendientes hubieran obtenido el mismo número, proseguirán los lanzamientos, en idéntico orden, realizando uno cada uno, precisamente por los mismos jugadores que intervinieron en la serie anterior, hasta que, habiendo efectuado ambos igual número, uno de ellos haya marcado un tanto más.

#### **ARTÍCULO 6º.-**

En cada partido podrán ser inscritos en el acta un máximo de 15 jugadores y un mínimo de 6, pudiendo ser sustituidos tantas veces como se considere necesario. Los delegados y entrenadores deberán estar debidamente dados de alta en las actas de los encuentros. Todos los jugadores deberán estar debidamente identificados para participar en un encuentro o estar en los banquillos y haber sido incluidos previamente en la plantilla del equipo disponible en la zona privada del equipo en el soporte web de [www.futbolrapido.biz](http://www.futbolrapido.biz).

Durante la temporada se podrán añadir hasta un máximo de 20 jugadores por plantilla antes del 28 de Febrero del 2015 con un coste añadido del cote de la ficha por jugador elegida.

#### **ARTÍCULO 7º.-**

Si a la hora prevista para iniciar el partido, no se hallan en disposición de comenzar el encuentro, un mínimo de 6 jugadores por equipo, el árbitro cerrará el acta por **INCOMPARECENCIA** del equipo que no reúna este requisito.

#### **ARTÍCULO 8º.-**

Si durante el partido por expulsiones o lesiones, un equipo se queda con menos de 6 jugadores en el terreno de juego, el árbitro dará el partido por finalizado por inferioridad numérica.

A efectos de resultados y clasificaciones, si el equipo que se queda con menos de 6 jugadores va perdiendo, se dará como válido el resultado habido hasta aquel momento siempre que haya una diferencia de 3 goles. Si va perdiendo por menos diferencia, ganando o empatando, se dará vencedor al equipo contrario por el resultado de 3-0.

**ARTÍCULO 9º.-**

Los DNI de los jugadores y cuerpo técnico de cada equipo, serán presentadas al delegado del campo obligatoriamente, como mínimo con 10 minutos de antelación al inicio del partido, debiendo presentarse cada jugador de forma individual con su dni.

**ARTÍCULO 10º.-****Sanciones por incomparecencia y Aplazamientos****APLAZAMIENTOS.**

Se podrá solicitar un aplazamiento únicamente con más de 7 días de antelación, todos los equipos tendrán derecho a cambiar o aplazar un partido por temporada.

En el caso de no cumplir los requisitos y proceder a la incomparecencia se aplicara la norma sancionadora para incomparecencia detallada a continuación.

**INCOMPARECENCIA**

Cualquier equipo que no se presente con 6 jugadores en el horario y campo establecido se considerara incomparecencia y conllevara una quita de 3 puntos y una multa de 50 € que deberá abonar en el plazo de 7 días.

Atenuantes: - En el caso de avisar con más de 3 horas de antelación y menos de 24 hs no se le quitara puntos de la clasificación pero deberá abonar una multa de 20 € en el plazo de 7 días.

En el caso de avisar con más de 24 hs no se le quitara puntos ni pagara multa, únicamente se le dará el partido por perdido.

**ARTÍCULO 11º.-**

Las reglas de juego por la que se regirán estos Campeonatos son las actuales en cada momento de la Asociación Española de Minifútbol; destacando las siguientes normas:

El fútbol 7 respeta al máximo las reglas de fútbol 11, excepto los siguientes puntos:

**TERRENO DE JUEGO.**

Será de hierba artificial o césped, con unas dimensiones máximas de 90 x 60 m y mínimas de 50 x 30 m. Las porterías tendrán una medida de 2 x 6 mts.



## **AREA DE PENALTI Y ZONA DE FUERA DE JUEGO.**

En cada extremidad del terreno y a 13 m. de distancia de cada línea de meta, se trazará una línea paralela a la portería y se unirá en sus extremos a la línea de banda. A La superficie comprendida entre la línea de 13 metros y la línea de meta conformara el área de penalti. (Salvo excepción que se encontrasen pintadas las líneas perpendiculares a las líneas de 13 mts y meta que delimitarían el final del área penalti)

**En ninguna zona del campo se aplicara la regla del fuera de juego.**

## **NUMERO DE JUGADORES.**

El partido será jugado por dos equipos compuestos cada uno por 7 jugadores, de los cuales uno será guardameta. En el partido se pueden presentar, además, 8 suplentes, los cuales pueden entrar en el terreno de juego en cualquier momento del partido, y después de que el jugador a quién sustituya haya abandonado el terreno de juego, siempre por el centro del campo. Los jugadores sustituidos pueden volver a participar en el juego. No se permitirá el juego con menos de 6 jugadores por equipo. No se podrán inscribir más de 15 jugadores por equipo, y partido.

## **JUGADORES EN DOS EQUIPOS**

Un equipo de distinta sede podrá inscribir en su plantilla jugadores que participen en un equipo de otra sede únicamente. Estos jugadores no podrán participar en partidos de play off con ambos equipos teniendo que informar a la organización por escrito antes del play off en que equipo competirán. Estos jugadores al igual que el resto no podrán ser sustituidos después del cierre del plazo de inscripciones de jugadores en ninguno de sus equipos. Todas las altas de jugadores con fichas en dos equipos de distinta sede deberán tramitarse directamente con la organización.

## **EL PENALTI.**

El punto de ejecución de penalti se situara a 9 m. de la línea de meta. Los jugadores deberán estar en el interior del campo de juego, pero fuera de la línea de 13 metros, salvo el jugador que va a lanzar el penalti, debidamente identificado y el portero adversario.

## TIROS LIBRES.

Todos los tiros libres son directos, excepto las faltas que se produzcan dentro de las áreas de penalti, en las cuales se aplicará el reglamento de la Asociación Internacional de Fútbol 7. Todos los jugadores del equipo contrario deben estar a una distancia mínima de 6 metros. Ningún jugador del equipo que ejecuta la falta podrá estar dentro del área pequeña de portero antes de que la misma sea ejecutada.

## SAQUE DE BANDA

Se concederá un saque de banda: Cuando el balón atravesase enteramente las líneas laterales, sea por el suelo o por el aire, su retorno a l terreno de juego se hará mediante un lanzamiento con las manos desde el lugar exacto donde salió el balón, y por un jugador del equipo contrario a aquél que lo tocó por última vez. En caso de ser cedido al portero de su propio equipo este no podrá coger el balón con sus manos; en caso de hacerlo se sancionara un tiro libre indirecto con una distancia mínima de 6 mts. Hacia la portería defendida por el portero y en el lugar más cercano a donde cometiese dicha infracción.

## TARJETA AMARILLA

Serán acumulativas en los distintos partidos durante la fase regular y hasta cuartos de final de play off. El jugador que acumule 5 deberá cumplir un partido de suspensión. En semifinales no se acumularan.

## TARJETA AZUL

El jugador que la reciba deberá abandonar el encuentro inmediatamente y su equipo podrá remplazarlo por otro jugador. Además se sancionara al jugador imposibilitándolo a participar del próximo encuentro que su equipo juegue \*. (en caso que el árbitro interpretara una agresión física fuera del lance del juego podrá mostrarle la tarjeta roja con lo que ese jugador será expulsado y no podrá ser sustituido)

\*A excepción que el comité estime aumentar la sanción.

## SANCIONES ECONOMICAS Y DEPORTIVAS

Tarjeta Azul sin agravantes: 1 partido de sanción

### Agravantes:

Insulto Leve: 2 Partidos de sanción (Menosprecio hacia el árbitro o un rival) (Eres malo o muy malo , etc.)

Insulto Grave: 3 Partidos de sanción ( m c tp m, Hp, etc. )

Amenazas a un árbitro: 5 Partidos de Suspensión

Entrada Agresiva sobre un rival: 5 Partidos de suspensión

Agresión Leve a un jugador rival: 3 partidos de sanción (escupir, empujar, colleja, etc).

Agresión Leve a un árbitro: 10 partidos de sanción (escupir, empujar, colleja, etc)

Agresión Grave a un árbitro o jugador rival: 1 a 5 años de sanción para el jugador + 300 € de multa para el equipo en el que juega. ( Dar un puñetazo, cabezazo, etc)

### **Recargos Económicos para el equipo:**

Tarjeta Amarilla: 1 €

Tarjeta Azul: 3 €

Agresión Grave: 300 € (El equipo al que pertenezca el jugador agresor deberá abonar la totalidad de la multa en un plazo máximo de 15 días para continuar en la competición).

Cualquier recurso que desee realizar un equipo en relación a una sanción deberá realizarse por escrito a [comité@futbolrapido.biz](mailto:comité@futbolrapido.biz) y presentar al menos 2 testigos ajenos al equipo ante el comité de competición.

### **REPOSICIÓN DE BALONES**

Cada equipo está obligado a reponer los balones que salen fuera de los límites del terreno de juego cuando los mismos lo hacen por las líneas laterales a una altura que esta comprendida entre la línea de medio campo y la línea de meta que este se encuentra defendiendo.

El árbitro deberá ver disponibilidad en la búsqueda del balón, así como que la misma se realice de la forma más rápida posible, en caso contrario se sancionará con tarjeta a amarilla al capitán de dicho equipo.

### **REFERENTE A SEGUIDORES, TANGANAS Y AGRESIONES**

TODOS LOS EQUIPOS SERÁN RESPONSABLES DE LAS ACCIONES DE SUS SEGUIDORES, TANTO EN EL TRATO DE LA INSTALACIONES COMO DE LOS RIVALES, ENTENDIENDO POR ESTO QUE CUALQUIER DAÑO REALIZADO POR UN SEGUIDOR IDENTIFICADO POR EL DELEGADO DE CAMPO O ARBITRO SERÁ RESPONSABILIZADO AL EQUIPO EN CUESTIÓN, DE LA MISMA MANERA QUE SI CUALQUIER SEGUIDOR SALTA AL TERRENO DE JUEGO O ENTRA EN UN VESTUARIO SEA DE ARBITRO O RIVALES PARA ALTERAR O ATENTAR

CONTRA LA NORMALIDAD DE LA COMPETICIÓN, EL EQUIPO AL QUE ACOMPAÑA DICHO SEGUIDOR SERÁ SANCIONADO SEGÚN LA GRAVEDAD DE LA SITUACIÓN GENERADA, INCLUSO A GENERAR LA EXPULSIÓN DEL EQUIPO AL COMPLETO DE FORMA INDEFINIDA.

CUALQUIER JUGADOR QUE AGREDA A OTRO FÍSICAMENTE FUERA DE LO QUE SE ENTIENDE COMO LANCE DEL JUEGO, SERÁ EXPULSADO DEL CAMPEONATO, SIN POSIBILIDAD DE RECONSIDERACIÓN Y ADEMÁS LA ORGANIZACIÓN DENUNCIARÁ AL INDIVIDUO A LAS FUERZAS DEL ORDEN EN FUNCIÓN DE LA GRAVEDAD DE LA AGRESIÓN. TAMPOCO PODRÁ VOLVER A PARTICIPAR EN NINGUNA EDICIÓN FUTURA DE NINGUN EVENTO DEPORTIVO ORGANIZADO O LIGAS O TORNEOS DE FUTBOLRAPIDO.ES .

TODO JUGADOR QUE INSULTE O AMENACE A UN ARBITRO O RIVAL, ENTENDIENDO EL ARBITRO O DELEGADO DE CAMPO QUE EXISTE UNA PROVOCACIÓN O INCITACIÓN A LA VIOLENCIA, SERÁ SANCIONADO Y ADVERTIDO EN PRIMERA INSTANCIA, SI VOLVIESE A REPETIR DICHA ACCIÓN SERÁ EXPULSADO DE LA COMPETICION SIN POSIBILIDAD DE RECONSIDERACION.

CUALQUIER TANGANA PROVOCADA O CONTINUADA POR CUALQUIER EQUIPO EN EL QUE HAYA VARIOS JUGADORES O SEGUIDORES IMPLICADOS ACARREARÁ LA EXPULSION DE TODOS LOS EQUIPOS Y JUGADORES INMERSOS EN EL CONFLICTO. ADEMÁS LA ORGANIZACIÓN SE RESERVA EL DERECHO DE INTERPONER UNA DEMANDA POR EL JUZGADO DE LO CIVIL A TODOS AQUELLOS EQUIPOS Y/O JUGADORES QUE CONSIDERE HAYAN DAÑADO O PERJUDICADO LA IMAGEN DEL EVENTO UNA VEZ CONCLUIDO.

ESTA TOTALMENTE PROHIBIDO COMER PIPAS EN LOS ALEDAÑOS DEL TERRENO DE JUEGO. EL O LOS AFICIONADOS QUE NO RESPETEN ESTA NORMA SERÁN EXPULSADOS DE LA INSTALACION DEPORTIVA.

## **SEGURO DE ACCIDENTES**

Todos los jugadores que ha solicitado la ficha Premium y han realizado el abono correspondiente poseen un seguro de asistencia médica en caso de sufrir algún tipo de lesión con una franquicia de 30 € y un límite de 3.000 € de asistencia sanitaria en el centro concertado de la compañía. Para utilizar este servicio el equipo con un jugador lesionado deberá solicitar el correspondiente parte de accidentes a nuestro fisioterapeuta únicamente durante o al finalizar el encuentro advirtiéndolo a un responsable de la organización y abonar los 30 € de franquicia para ser expedido dicho parte de accidentes. (en los casos urgentes se podrá abonar los 30 € en las siguientes 48 hs a la expedición del parte por transferencia bancaria).

Los jugadores que han solicitado la ficha Basic han manifestado tener un seguro en posesión y han rechazado el seguro ofrecido por la organización.



Aquellos jugadores que no firmen el manifiesto del conocimiento de la condiciones del seguro y su aceptación, no podrán participar en la competición. ( se adjunta el manifiesto que cada jugador deberá firmar y entregar antes del primer partido de competición).

## RECLAMACIONES, AVISOS O CONSULTAS URGENTES

Todos los jugadores participantes podrán comunicarse con la organización o realizar una reclamación por medio de los formularios pertinentes en la página web oficial: [www.futbolrapido.biz](http://www.futbolrapido.biz) ,si es un tema arbitral a [comité@futbolrapido.biz](mailto:comité@futbolrapido.biz) en el horario de atención telefónica en el TEL: 944008801 o por SMS o Whatsapp para urgencias al 663825452.

Para peticiones referentes a la coordinación del torneo podréis escribir un email a [organización@futbolrapido.biz](mailto:organización@futbolrapido.biz)

## PREMIOS

### Campeón de Play Off CLAUSURA:

Participación con gastos pagados en régimen de media pensión para todos los jugadores y un técnico en el Campeonato Nacional de Futbol Siete organizado por la Asociación Española de Minifutbol.\*

\*Los gastos de desplazamiento corren por cuenta del equipo ganador.

\* El equipo ganador tendrá derecho a presentar 15 jugadores + 1 técnico en la Champions League EMF con todos los gastos pagados

### Campeón de Play Off APERTURA:

Participación en el Campeonato NOJA IBERICA CUP organizado por Futbol Rapido.\*

\*Los gastos de desplazamiento corren por cuenta del equipo ganador.

\* El equipo ganador tendrá derecho a presentar 15 jugadores + 1 técnico en la Champions League EMF (sin gastos de desplazamiento incluidos en el premio)

**Trofeos:**

Campeón y Subcampeón de Play Off

Campeón de Grupo en Liga

Máximo Goleador de la Liga

Portero menos vencido de la Liga

Equipo Fair Play del año

MVP de la Final de Play Off